

J'ai envie, lorsque suffisamment d'amis auront découvert le jeu dans mon école, de demander à ma maîtresse d'organiser un petit tournoi entre les classes.

Et j'aimerais bien aussi qu'on arrive à faire un tournoi par équipes entre plusieurs écoles de la ville. Par exemple, des équipes de 5 : un CP, un CE1, un CE2, un CM1 et un CM2. Ce serait génial 😊.

Si vous lisez ceci et que vous êtes dans une autre école, votre maître ou votre maîtresse est peut-être assez sympa 😊 et vous pouvez essayer de faire la même chose que moi.

Dans ce cas, vous pouvez m'envoyer un mail. Mon père m'a créé un super adresse : go.melissa.go@free.fr. Écrivez-moi, pour me dire si ça marche, ou pour me demander des conseils.

Si j'arrive à le convaincre, il va peut-être me faire un de ces jours un site avec cette adresse. Il m'a dit que ce sera <http://go.melissa.go.free.fr>.

Et puis, il y a autre chose de génial, qui n'est pas très connu en France parce que ce n'est pas passé sur une chaîne française. C'est un manga, et un dessin animé absolument passionnants.

C'est comme ça que mon père m'a donné envie de jouer au go.

C'est "**Hikaru no Go**".

Franchement, si vous lisez ou vous regardez les premiers épisodes, vous ne pourrez pas vous empêcher de voir la suite.



C'est l'histoire d'un petit garçon japonais (Hikaru) qui, en découvrant un vieux goban dans le grenier de son grand-père, se retrouve habité par un fantôme super génial et marrant (Saï), qui est un joueur de go ayant vécu il y a mille ans.

Pour Noël, ou pour Pâques, ou pour votre fête, ou pour l'anniversaire de votre grand-mère 😊, ou pour rien du tout 😊, vous pourrez peut-être vous faire offrir ça, ou bien encore le faire acheter pour la bibliothèque de votre école. Évidemment, c'est pas gratuit. Mais vos parents vous aiment beaucoup, n'est-ce pas 😊.

À propos d'Hikaru no Go, je vous donne une adresse (il y en a beaucoup d'autres) :

<http://bibliographie.jeudego.org/hikaru/>

À partir de là vous pourrez même facilement trouver des extraits de l'anime sur Dailymotion.

Vous pouvez aussi vous connecter directement sur <http://www.dailymotion.fr> et taper "**hikaru no go VF**" dans la zone de recherche.



Avec de la chance, vous pourrez trouver quelques extraits qui vous donneront envie de tout voir 😊.

Là, vous verrez ce qu'est le jeu de go. Vous connaissez pratiquement déjà les règles. Mais, dans le vrai go, on ne cherche pas forcément à capturer des pierres, on cherche à encercler des territoires.

Pour apprendre un peu plus que l'atari-go, vous pouvez aussi aller regarder à l'adresse <http://jeudego.org>. Ça vous fera une introduction facile au vrai jeu de go.

Le jeu de go est le plus formidable du monde. Il existe depuis des milliers d'années. Il est né en Chine et a des règles très simples.

Mais, si vous y jouez, votre vie risque de changer.

Essayez. Vous verrez !

Et il ne tient qu'à vous de devenir un Hikaru !

Melissa

Je vais vous faire découvrir un jeu extraordinaire. Les règles s'apprennent en 2 minutes. C'est la version simplifiée du jeu de go. En fait, c'est sa règle de base.

L'Atari-Go

Voici le jeu.

C'est un jeu de réflexion qui se joue à deux.

Il faut :

- une feuille, ou un carton, ou une planche de bois ;
- des pierres (pions) noires et des pierres blanches.

C'est tout.

Je vais vous expliquer plus loin comment fabriquer facilement le jeu vous-même.

C'est facile et marrant.

Et ça coute pas cher.

La règle

Sur le jeu (ça s'appelle un goban, au go) il y a une grille de tracée.

L'un des joueurs prend les pierres noires, l'autre les blanches.

Le Noir commence.

Il pose une pierre sur une des intersections.



Puis c'est à Blanc. Puis Noir, puis Blanc... On doit capturer des pierres de l'adversaire.

Ce n'est pas le morpion. C'est bien plus intéressant.

Donc, chacun essaye de capturer des pierres de l'autre.

Mais les pierres ne bougent pas, après qu'elles soient posées.

Il faut étouffer les pierres de l'adversaire.

Regardez : cette pierre noire ne peut plus respirer que par deux côtés.



Si Blanc joue ici, il dit "Atari !". La pierre noire ne peut plus respirer que par un côté. Noir doit se sauver.



Alors, il joue comme ça. Ouf ! Maintenant ses pierres peuvent respirer en trois endroits.



Mais si Noir joue ailleurs, Blanc va étouffer la pierre noire en jouant ici.



Et elle ne peut plus respirer.



Alors, Blanc capture la pierre et l'enlève du jeu.



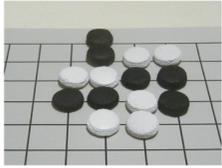
Il a gagné la partie.



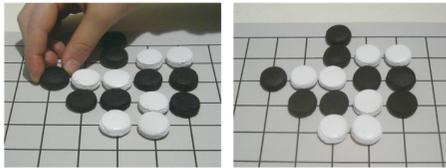
On recommence ?

Voici une autre partie.

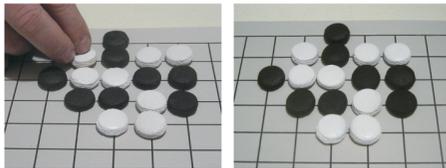
Noir et Blanc ont déjà posé plusieurs pierres.



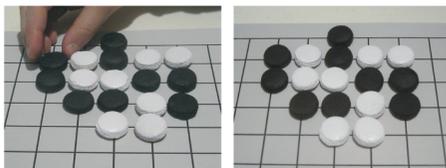
Ici, Noir dit "Atari !". Le groupe blanc ne peut plus respirer que d'un côté.



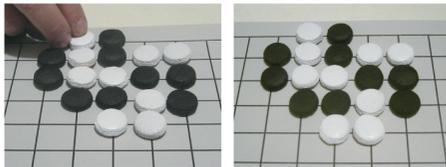
Blanc s'échappe en ajoutant une pierre. Ouf !



Mais Noir joue à son tour et dit encore "Atari !".

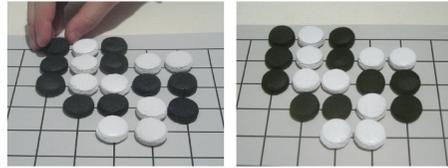


Blanc s'échappe encore. C'est dur, dur !

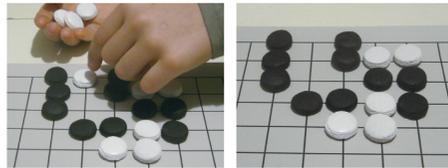


Mais il a toujours une seule liberté (c'est comme ça qu'on dit) pour respirer.

Noir joue alors et étouffe tout le groupe blanc.



Il capture tout.



Il a gagné !

C'est vraiment facile.

Alors, on joue ?

La fabrication du jeu

Pour faire le plateau (ça s'appelle un goban dans le vrai jeu de go), c'est pas difficile. Il suffit de tracer 9 lignes sur 9 lignes sur une feuille, ou un carton, ou une plaque de bois.

Mais, attention, il faut d'abord fabriquer les pierres.

Je vais vous raconter ce que j'ai fait moi-même.

Je voulais présenter ce jeu à mes copains et mes copines de CM1 et CM2, et aux CP, CE1 et CE2 de l'école.

Alors, avec mon père et ma mère, on a réfléchi.

Les pierres



Comment fabriquer plein de pierres. Pas le temps de collectionner des capsules ou je ne sais quoi d'autre.

Les pierres, il faut qu'elles soient toutes bien rondes et de la même taille.

Et j'ai eu une idée : la pâte à sel !

C'est facile. Vous savez sûrement faire de la pâte à sel (une mesure de sel fin, deux mesures de farine, une mesure d'eau à mélanger tout doucement en pétrissant la pâte, etc...).

Il faut étaler la pâte et il faut qu'elle ne soit pas collante.

Bon, facile. Mais comment découper les pierres ?

J'ai trouvé dans les affaires de ma mère un vieux flacon de parfum vide.

"Tu peux me prêter le bouchon ? - D'accord."

Et voilà ! En fait il faut découper des ronds d'à peu près 2 cm de large.

Regardez. C'est facile. Et c'est joli !

Ensuite, on enlève la pâte à sel autour des ronds.



Et ça fait un magnifique gâteau qu'on met à cuire 😊.

Évidemment, c'est ma mère qui s'est occupée de la cuisson, à 100 degrés, dans le four, pendant 1/2 heure à peu près.

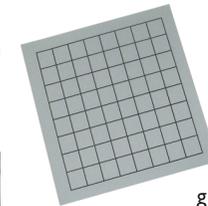
À la sortie, c'est tout chaud, et on en mangerait. Ça fait penser à des petits gâteaux.

Il ne reste plus qu'à enlever les bavures avec une lime, ou bien un coupe ongle, ou encore un couteau, etc...

Ensuite peinture. La moitié des pierres en noir, l'autre moitié en blanc.



Le goban



Maintenant, il faut faire le goban. Évidemment, sa taille exacte dépend de la taille des pierres. Pour bien faire, la grille ne doit pas dessiner exactement des carrés, mais des rectangles, avec un des côtés 1 ou 2 millimètres plus long que l'autre.

Une règle, un feutre, un double décimètre. À vos marques ! Prêt ! Tracez ! 9 lignes sur 9, par exemple.

Au fait, combien faut-il de pierres ? Là, il faut connaître sa table de multiplication. Si vous hésitez, vous n'avez qu'à demander à votre maîtresse. Pour un jeu de 9 par 9, 40 pierres noires et 40 pierres blanches suffisent largement.

Les bols



On ne va quand-même pas ranger les pierres dans des simples sacs.

Comment faire ?

Des boîtes en plastique, c'est très bien.

Nous, on a fabriqué des bols en papier (origami).

Et on a décoré les couvercles. C'est super !